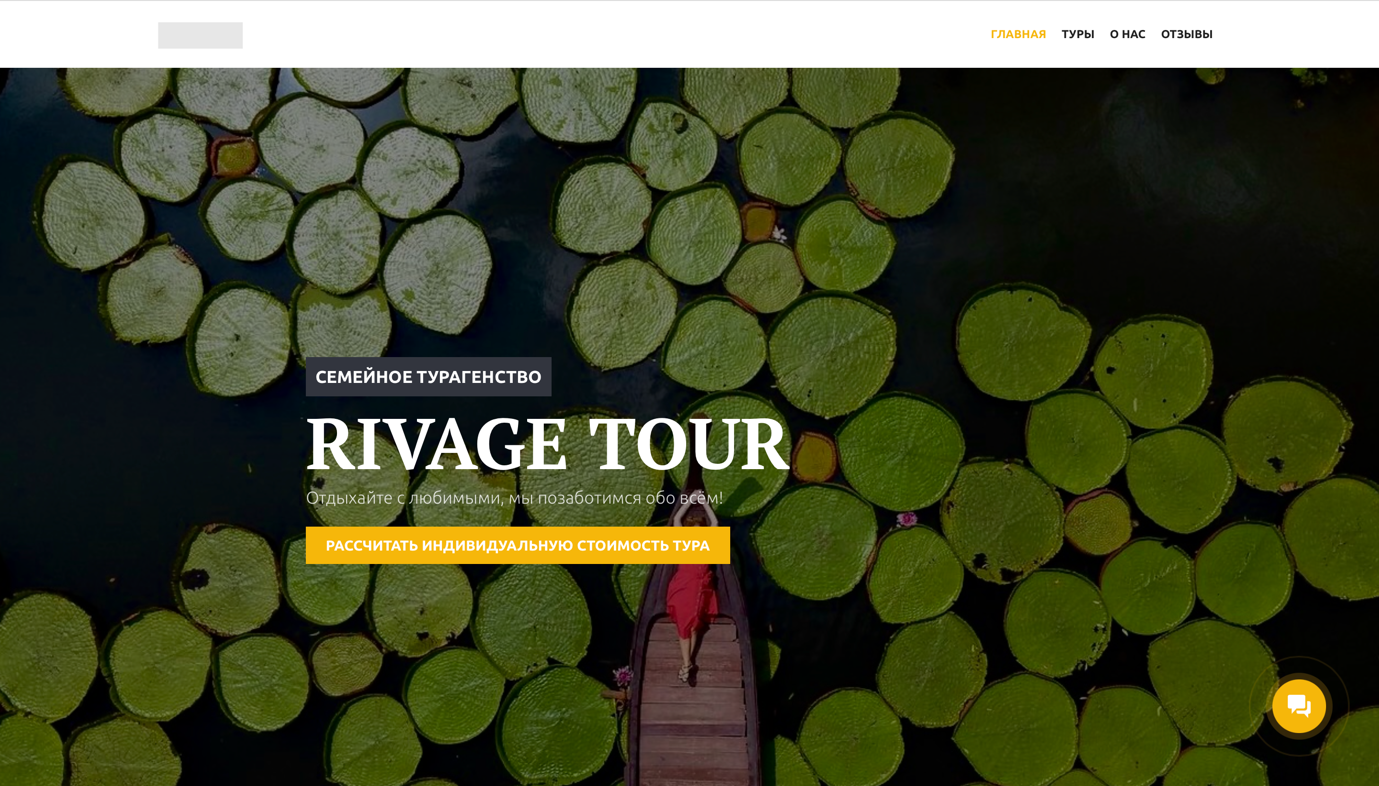
## Принципы дизайна. Figma

### Цель работы

Получить навыки создания дизайна html-страниц.

### Задания для выполнения

1. Перейти по ссылке и выполнить тест: <http://www.zaichapai.ru/ux-ui/>
2. Перейти по ссылке на сайт: <https://www.figma.com> и авторизоваться.
3. Сделать в Figma дизайн первого экрана посадочной страницы по типу: <https://tilda.education/courses/landing-page/anatomiya-landing-page/#rec44102719>



### Методические указания

Оформление для каждого блока в Figma находится на панели Design.

### Контрольные вопросы

1. За что отвечают каждый из принципов: контраст, повтор, выравнивание, приближение?

Контраст -   проверяет доступность цветового контраста (контраст влияет на общее восприятие, читаемость текста и т. д.) любых элементов в макете.

Повтор – повтор действия, которое вы сделали

Выравнивание – может выравнивать элементы по горизонтали, вертикали относительно друг друга.

Приближение – увеличение нужного объекта

1. Где в Figma находятся инструменты для верстальщика и разработчика?
2. Почему рекомендуется использовать 12-ти колончатую систему выравнивания?

Потому что число 12 делится на: 12, 6, 4, 3, 2, 1. Поэтому сетка получается гибкой и позволяет органично верстать блоки почти любого количества или ширины.